QUADRO TEÓRICO

Neste capítulo são descritos os conceitos e tecnologias que serão utilizadas no desenvolvimento do aplicativo proposto.

HTML

CSS

Segundo SILVA (2011, p. 24 e 25)” CSS é uma abreviação de um termo em inglês (*Cascading style sheet*) que foi traduzido para o português como folhas de estilos em cascata. Sua finalidade e devolver ao HTML/XML seu propósito inicial.

O HTML foi criado para ser apenas a linguagem de estruturação de conteúdo, isso significa que não cabe a ele fornecer ao agente de usuário como os elementos serão apresentados. Por exemplo: cores, tamanhos de fontes, textos, posicionamento e todo aspecto visual. Cabe ao CSS todo este trabalho de estilização de um documento, esta é a sua maior finalidade.

Definição de uma regra de CSS

• **Seletor:** elementos de marcação do HTML onde será́ aplicada a regra CSS.

•  **Declaração:** parâmetros de estilização, propriedades e valores.

•  **Propriedade:** características do seletor.

•  **Valor:** quantificações ou qualificações do seletor a ser estilizado.

Regra CSS é a unidade básica de uma folha de estilo, ela significa a menor porção de código capaz de produzir um efeito de estilização. Ela é composta por duas partes: seletor e a declaração.

NODE

No final de 2009, Ryan Dahl criou o Node.Js com a ajuda de 14 programadores, está tecnologia possui um modelo inovador, sua arquitetura é totalmente *non-blocking-thread*, se sua aplicação trabalha com processamentos de arquivos e/ou realiza muito I/0 adotar esta arquitetura vai resultar em uma boa performance, além de trabalhar apenas em *single-thread*.

O Node.Js é uma plataforma altamente escalável e de baixo nível, pois você vai programar diretamente com diversos protocolos de rede e internet, e também utilizar bibliotecas que acessam recursos do sistema operacional, principalmente recursos de sistemas baseados em Unix (PEREIRA, 2014).

ANGULAR

IONIC

FIREBASE

GIT

Referência: CSS <https://books.google.com.br/books?id=EEOZAwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=pt-BR&source=gbs_ViewAPI&output=embed&redir_esc=y#%257B%257D>

Referência: Node

<https://books.google.com.br/books?id=Wm-CCwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Aplica%C3%A7%C3%B5es+web+real-time+com+Node.js&hl=pt-BR&sa=X&ved=0ahUKEwi60ojU--vgAhVEK7kGHcUZBU0Q6wEIKjAA#v=onepage&q&f=false>